

Position des Favoris Position des Outsiders surprises > Sparkline >

2 7 15            10 9 1            Tang > 8 6

5 16 11            12 3 13            Surpr > 4 14

2 7 - 5 16 -> 2 16 - 7 5

15 - 11 -> 15 - 11

Méthode des Outsiders -->>    2 10    - 7:    9 5    :12    -    Tangents > 8 6

10 9 - 13 -> 10 3 - 9 1 -->>    11 13    - 16:    3 15    :1    -    Surprises > 4 14

12 - 13 -> 12 - 13

Formule de combinaisons des favoris

2 7            2 5  
X / 16 11    X / 7 16  
5 15            15 11

Formule de combinaisons des Outsiders

10 9            10 12  
X / 3 13       X / 9 3  
12 1            1 13

-----> 7 16 / 9 3  
-> Form réseaux sociaux : Conclu -----> 2 11 / 10 13 <-----> /// Surp > 8 6 // 4 14  
-----> 5 15 / 12 1

7 9            16 3  
2 10    X / 11 13    X  
5 12            15 1

-----> 7 15 / 9 1  
-> [ 15 11 ] 13 -----> 2 11 / 10 13 <-----> /// Surp > 8 6 // 4 14  
-----> 5 16 / 12 3

Surprise probable de la course

4 ou -> 14 > 8 6 4 > Tang > 8 6  
6 ou -> 08 > 14 \* \* > Surpr > 4 14

LCDC > 8 6 / 4 ; Fina > 14 8 / 6 4 Tg > 8 6 : Surp > 4 14

-> Shamash > ( 2 7 16 15 ( 9 1 3 10 ) ) ; ?? 5 11, 12 13 ; Tg > 8 6 Surp > 4 14

	Base		Surprises	
tangents            8 / 6		7 16    12 1		7 15    12 3
Lcdc/Fina > [ 8 6 ] ; ?? 4 14		5 15    9 3		5 16    9 1
surprises            4 / 14				
Lcdc 2 10    7 5    9 12 X            X            X 11 13    16 15    3 1		16 9    15 12 7 3    5 1		15 9    16 12 7 1    5 3
Logic >            Jeuh            Jeub	2 - 10 { X 11 - 13		Tang > 8 6 Surp > 4 14	
2 11 10    16 5 15    9 1 12 { X } [] { 7 } / { X } 13*            2*            3*		7 16    9 3 5 15    12 1		7 15    9 1 5 16    12 3
surpr > Lcdc > 8 6 / 4 ; Tg > 4 14 ??		7 9    5 12 16 3    15 1		7 9    5 12 15 1    16 3
		15 5    1 12 7 16    9 3		16 5    3 12 7 15    9 1